

GP2 : Arquitectura y Sistemas Operativos

INTEGRANTES:

**Benítez Santiago, Vega Maira , Ortiz Marcos, Mendoza
Nicolás , Cardozo Benjamín**

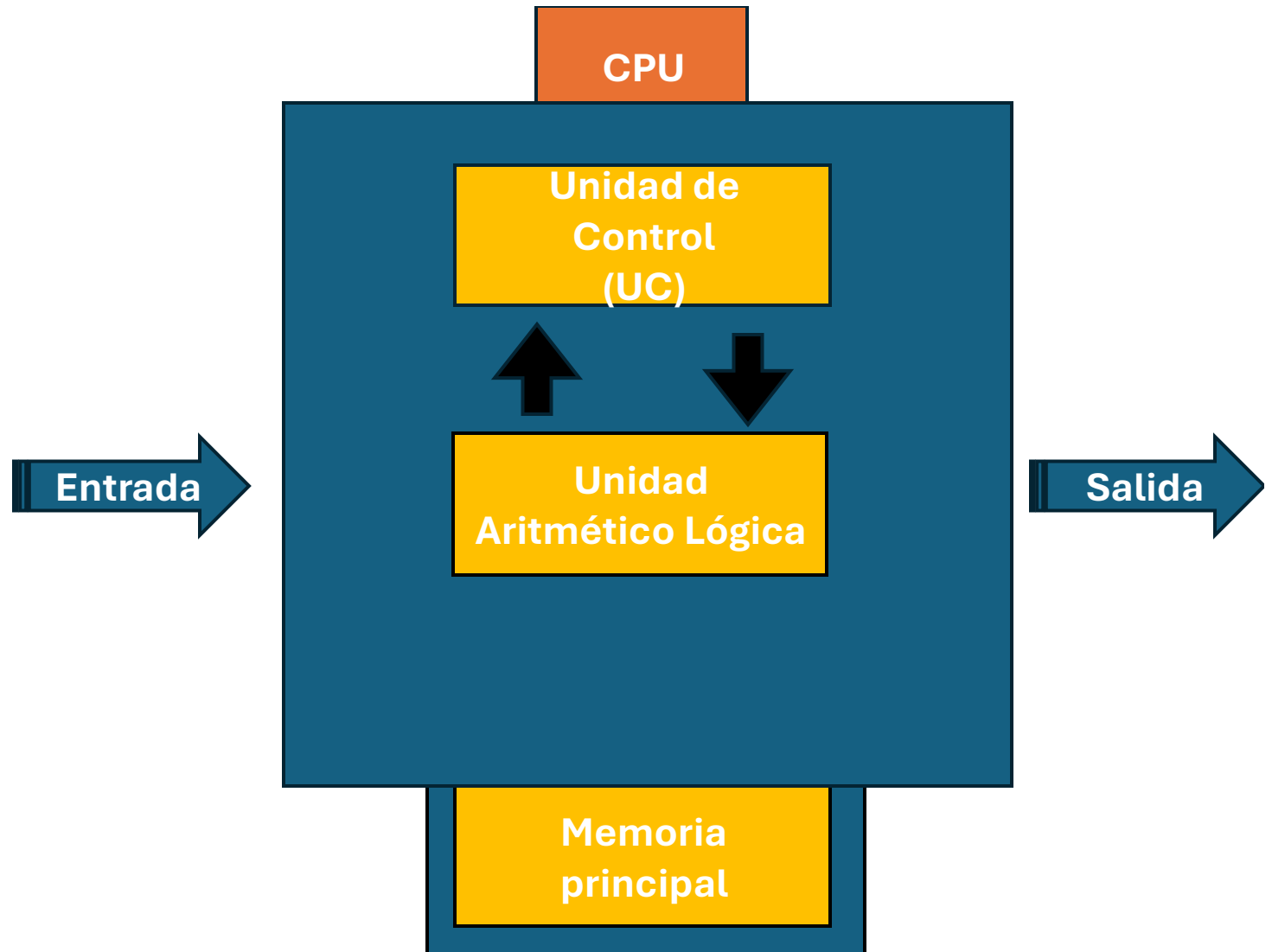
**CPU (Unidad Central
de Procesamiento)**

CPU (Unidad Central de Procesamiento):

La CPU es el cerebro del computador. Es responsable de ejecutar instrucciones y procesar datos. Está compuesta por:

Unidad de Control (UC): Dirige y coordina todas las operaciones del sistema. Interpreta instrucciones y las traduce en señales de control.

Unidad Aritmético-Lógica (ALU): Realiza operaciones matemáticas (suma, resta, multiplicación, etc.) y lógicas (comparaciones, decisiones).



Conceptos Clave

Concepto de programas e instrucciones: Un programa es un conjunto de instrucciones que la CPU ejecuta para realizar una tarea específica. Las instrucciones son órdenes simples que la CPU puede entender y ejecutar.

- **Concepto de datos:** Son valores que el computador puede procesar, almacenar y manejar, como números, texto, imágenes, etc.

Memorias:

La memoria es un componente fundamental de los sistemas de cómputo encargado de almacenar datos e instrucciones que la CPU necesita para ejecutar programas. Existen diferentes tipos de memoria, y cada una cumple una función específica en el procesamiento de la información.

Clasificación y Tipos



Memoria Principal (RAM): Es la memoria volátil donde se almacenan temporalmente los programas y datos que están siendo usados. Se borra al apagar el equipo.

Memorias Secundarias: Son dispositivos de almacenamiento no volátil como discos duros (HDD) y unidades de estado sólido (SSD).

Almacenamiento fuera de línea: Incluye dispositivos que se pueden conectar y desconectar como DVDs, Blu-Ray o unidades externas.

Dispositivos extraíbles: Son medios portátiles como memorias USB, tarjetas

SD o discos duros externos. Se usan para transportar y transferir datos.

Entrada y salida de datos : Conceptos de periféricos

Periféricos de Entrada

Son dispositivos que permiten introducir datos o instrucciones al computador. Capturan información del entorno o del usuario y la envían al sistema para ser procesada.

Ejemplos: Teclado, ratón, escáner, micrófono.



Periféricos de salida

Son dispositivos que permiten extraer o mostrar información procesada por el computador.

Muestran los resultados del

OUTPUT DEVICES



MONITOR



PRINTER



SPEAKER



HEADPHONE



PROJECTOR

**trabajo de la CPU al
usuario.**

Dispositivos E/S

Son dispositivos que pueden enviar y recibir datos, funcionando tanto como entrada como salida.

Dispositivos Mixtos

- Unidades de Almacenamiento
- CD
- DVD
- Modem
- Memory cards
- USB
- Router
- Pantalla táctil
- Disco duro externo
- Dispositivos ópticos

